

REGLES DEL TORNEIG OWL

1 - Regles generals :

1.1 Àrbitres:

- 1.1.1 El campionat estarà coordinat per al menys dos àrbitres.
- 1.1.2 Si sorgeix qualsevol problema de regles o d'altre tipus en alguna taula, els jugadors tenen que cridar immediatament a un àrbitre. La decisió del àrbitre serà definitiva i els jugadors tenen que acceptar-la. Si cap regla s'incompleix i no es denuncia al seu moment, no es podrà fer amb posterioritat i els jugadors hauran d'acceptar com a succés normal i acceptar el resultat final de la partida.
- 1.1.3 Si un jugador creu que es fa una errada tant de regles, o de acció del joc, o d'anotació del resultat final de la partida, ha d'informar immediatament a un àrbitre. Una vegada els resultats han estat escrits i signats a la fitxa corresponent, no s'admetran reclamacions. Si un jugador no vol signar el resultat d'una partida, s'ha d'informar a un àrbitre, que prendrà la decisió final del resultat.
- 1.1.4 Els àrbitres podran desqualificar del torneig a qualsevol jugador que incompleixi les regles de forma intencionada, ja sigui amb propòsit de guanyar la partida, afavorir la victòria d'un altre jugador, o pertorbar el normal desenvolupament de la partida.

1.2 - Format del campionat :

- 1.2.1 A qualsevol partida es pot imposar un límit de temps a la durada del torn de cada jugador. Cas de necessitat, el temps per torn serà de 2 minuts. Les partides acabaran quan un jugador arribi a 2 o menys vagons, quedant així un últim torn, inclòs el jugador que ha fet acabar la partida.
- 1.2.2 Hi hauran 3 partides en format lligueta amb "Aventureros al tren USA", on es faran les taules per sorteig, al qual també sortiran els jugadors inicials i els encarregats de

Es classificaran per la final els 5 millors, que jugaran 1 partida final, amb “Aventureros al tren USA”, que quedaran situats a les taules segons classificació a la lligueta.

1.3 - Puntuació :

- 1.3.1 A la lligueta es farà una classificació global de totes les partides, comptant primer les victòries, en cas d'empat, el major rànquing acumulat a les partides, si continués havent empat, els punts totals acumulats i com següent desempat, el major nombre de bitlles completats. Si es donés el cas que encara hi ha empat, es desferia mitjançant sorteig aleatori.
- 1.3.2 A la final, el sistema de puntuació serà el mateix, fent puntuacions globals exclusives a cada ronda. En cas d'empat a victòries, rànquing acumulat, punts de la ronda i bitllets, s'agafaria el rànquing general per desfer l'empat.
- 1.3.3 El funcionament del rànquing acumulat es el següent:
*Ex: El Pau i el Joan no han guanyat cap partida, estan empatats i per saber qui passa ronda anem al rànquing acumulat.
Pau queda tercer a la primera partida i queda segon a la segona, suma 5 punts de rànquing.
Joan queda segon a la primera partida i queda quart a la segona, suma 6 punts de rànquing.
El Pau queda per sobre del Joan, al tindre menys punts de rànquing.*

1.4 - Responsabilitats dels jugadors i el material :

- 1.4.1 La disposició dels jugadors a la taula, vindrà donada o bé pel sorteig inicial en cas de les partides de lligueta, o bé per preferència d'elecció segons el rànquing a la lligueta.
- 1.4.2 Es podrà canviar el jugador inicial de la partida, per raons justificades, sempre i quan tots els jugadors de la partida hi estiguin d'acord.
- 1.4.3 Abans de començar la partida, s'ha de verificar que cada jugador té els 45 vagons del color corresponent sobre la taula.

- 1.4.4 Tots els components han d'estar sempre clarament visibles sobre la taula, especialment els vagons dels jugadors i les piles de cartes de la banca, tant les visibles, com les descartades, a fi d'evitar possibles confusions.
- 1.4.5 A totes les partides, amb la possible excepció de la partida de la final, el jugador inicial es l'encarregat de repartir i rebre les cartes del joc. Haurà d'expressar clarament quan dona cartes i quan les recull i sobretot quan ho fa per ell mateix. El jugador inicial es l'únic responsable de la gestió de les cartes del joc, així com de la puntuació continuada al taulell i el recompte final.
- 1.4.6 Al final de la partida i una vegada fet el recompte de punts, aquest s'anotaran a la fitxa de la partida i haurà de ser signada per tots els jugadors assumint-ne el resultat i donant per acabada la partida. El responsable d'omplir la fitxa de la partida serà el jugador inicial.

2 - Regles suplementàries i addicionals:

Les següents regles son aclariments a possibles situacions donades durant les partides, per evitar possibles confusions, i tenen prioritats en cas de conflicte.

- 2.1 El torn d'un jugador, comença quan el jugador el posseïdor del torn acaba la jugada o li cedeix verbalment el torn una vegada hagi fet jugada o escollit bitllets nous.
- 2.2 Si un jugador realitza una jugada no possible, il·legal, o es desdiu de la mateixa i la totalitat de jugadors estan d'acord, perd el torn de la jugada sense possibilitat de fer cap més acció, recuperant si es el cas les cartes de vagons donades. Sempre prevaldrà el "Fair-play" entre jugadors.
- 2.3 Una vegada col·locats els vagons al taulell aquest ja no es podran retirar, amb l'excepció de que l'acció sigui considerada il·legal, on s'aplicaria la regla del punt 2.2.
- 2.4 Les cartes de vagons utilitzades per reclamar recorreguts, s'apilaran cara amunt al costat de la pila de robar. Només quan s'acabin les cartes de la pila de robar, es barrejaran totes les cartes de vagons descartades i s'apilaran de nou com a pila de robar. Mentre dura aquest procés, la partida quedarà aturada i es reprendrà quan finalitzi el mateix.
- 2.5 Durant una partida el públic assistent, no podrà comunicar-se amb els jugadors.

2.6 Es prega als jugadors la no utilització d'aparells electrònics (mòbils, tablets, etc...) en el transcurs de les partides.

¡AVENTUREROS AL TREN!

REGLES DEL TORNEIG OWL

3 - Premis:

3.1 Els premis del X Torneig OWL ¡Aventureros al Tren! 2022, seran 3 trofeus "trenet", cedits per un dels nostres patrocinadors.

1^{er} classificat rebrà el Trenet d'Or.

2^{on} classificat rebrà el Trenet de Plata.

3^{er} classificat rebrà el Trenet de Bronze.

4 - Sorteig:

Al final del campionat es farà un sorteig entre tots els participants presents en el moment del sorteig de jocs aportats per l'organitzador campionat, OWL LANGUAGE SCHOOL i pel nostre patrocinador MATHOM.

Cada participant, només té l'opció de guanyar un dels jocs del sorteig.

Agraïments a tots els patrocinadors i col·laboradors pel suport al campionat.



Tots els noms comercials i els continguts dels jocs de utilitzats en aquest document i campionat incloent els seus logotips són marques comercials o marques comercials registrades de Days of Wonder, Inc., el seu ús ha estat permès per la distribuïdora a Espanya, Edge Entertainment.



Copyright ©2002-2013 Days of Wonder Inc.